# PS用

## 120ブロックメモリーカード

### 取扱説明書

≪INDEX≫	
I.120ブロックメモリーカードとは	P. 1
Ⅱ.120ブロックメモリーカードの初期化	P.2
Ⅲ.ページの移動について	P.3
Ⅳ.ページの移動ができなくなったら	P.5
V.使用上のご注意	P.6

※ MEMORY CARD PLUS (120ブロックメモリーカード)は、 DATEL DIRECT LIMITEDの商標です。

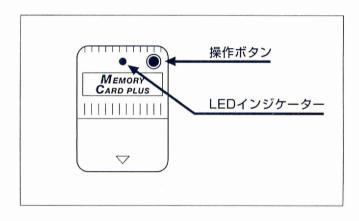
このマニュアルの複製及び、転載を禁じます。

#### I. 120ブロックメモリーカードとは

PS本体のメモリーカードスロット1、またはスロット2に差し込んで使用します。

120ブロックメモリーカードは、15ブロック分のセーブデータを保存できるページを、8枚持っています。使用するゲームによって多少の差はありますが、最大で120ブロック(各ページに15ブロック)までセーブデータを保存する事ができます。

120ブロックメモリーカードの操作は、**操作ボタン**で行います。作動中や、エラーが起こった場合は、**LEDインジケーター**が点灯、または点滅します。



#### Ⅱ. 120ブロックメモリーカードの初期化

初期化とは、120ブロックメモリーカードを使用可能な状態にする事です。 初めて120ブロックメモリーカードを使用する時は、必ず初期化を行って下さい。また、全セーブデータを削除したい時や、誤動作を起こしてセーブやロードができなくなった時にも、初期化を行って下さい。

初期化の方法は、下記の2種類があります。

- ① PS本体の電源をOFFにした状態で、120ブロックメモリーカードをPS本体のメモリーカードスロットに接続します。操作ボタンを押したまま、PS本体の電源をONにすると、LEDインジケーターが点滅し始めます。 5回点滅するまで操作ボタンを押し続けて下さい。点滅が終わると、初期化が完了します。
- ② PS本体の電源をONにした状態で、操作ボタンを押しながら、120プロックメモリーカードをPS本体のメモリーカードスロットに接続すると、LEDインジケーターが点滅し始めます。5回点滅するまで操作ボタンを押し続けて下さい。点滅が終わると、初期化が完了します。

初期化の途中、LEDインジケーターが点滅しますが、途中で操作ボタンを離すと、初期化は行われません。なお、既にデータがセーブされている120ブロックメモリーカードを初期化すると、全ページのセーブデータが消去されます。注意して下さい。

#### 皿. ページの移動について

初めて使用する時、または初期化した後は、ページの位置は1ページになっています。

1ページを15ブロック使いきってしまった時、または他のページを使用したい場合は、ページの移動をする必要があります。

120ブロックメモリーカードには、15ブロック分セーブできるページが8枚あります。1ページから順に使っていったり、15ブロック全てを使ってから他のページに移動する必要はありません。いつでも任意のページに移動する事ができます。



他のページに移動する時は、移動したいページの数だけ(2ページに移動する時は2回、8ページに移動する時は8回)、**操作ボタン**を押して下さい。

操作ボタンを押すとLEDインジケーターが点灯し、離すとLEDインジケーターは消えます。操作ボタンを押す時は、LEDインジケーターが点灯した事を必ず確認して下さい。

操作ボタンをページ回数分押したら、30秒程LEDインジケーターが点灯し 続けます。LEDインジケーターが消えたら、ページの移動が終了します。

なお、操作ボタンを9回以上押すと、エラーとしてLEDインジケーターが10回点滅します。その場合、ページの移動は行われません。

ページの移動はゲーム中にもできますが、各ページの内容が確認できないので、PS本体のメインメニュー画面で、ページ移動する事をお勧めします。その際、何ページに何のゲームのセーブデータがあるかをメモしておくと、便利です。

120ブロックメモリーカードには、現在のベージ数を画面に表示するような機能はありません。ご了承下さい。

#### IV.ページの移動ができなくなったら

120ブロックメモリーカードを使用中、ページ移動ができなくなる事があります。操作ボタンを押した後、LEDインジケーターが10回点滅していれば、120ブロックメモリーカードのメモリーを、全部使いきってしまった事を示しています。

120ブロックメモリーカードは、8ページ分のセーブデータを圧縮(コンピュータに使われているデジタルデータを、特殊な計算によって半分以下のサイズにする事)して管理しています。圧縮率の良い物なら、問題なく120ブロック全てを使用する事ができます。しかし、ゲームによっては圧縮率が悪い物(8割程度にしか圧縮されない)もあり、そのようなゲームのセーブデータを、大量に120ブロックメモリーカードに保存させると、120ブロック全て使用する前にメモリーを使いきってしまうため、このような現象が起こります。ご了承下さい。

このような場合で他のページに移動するには、120ブロックメモリーカードのメモリーに空きを作る必要があります。現在のページのセーブデータを、一部または全て削除して下さい。セーブデータを消したくない場合は、他のメモリーカードにコピーしてから、セーブデータを削除して下さい。なお、セーブデータを一部削除した場合では、十分な空きが作れない事がありますので注意して下さい。

### V. 使用上のご注意

#### 120ブロックメモリーカードは精密機器ですので、次の事に注意して下さい。

- 120ブロックメモリーカードは、セーブデータの保存のみを目的とした 製品です。
- 120ブロックメモリーカードは、矢印が上になるように正しく差し込んで下さい。
- 120ブロックメモリーカードの抜き差しは、丁寧に行って下さい。乱暴な抜き差しは、コネクター等の破損につながります。
- セーブ中や、**LEDインジケーター**が点灯している間は、絶対に、PS本体 の電源をOFF にしたり、PS本体から120ブロックメモリーカードを抜 いたりしないで下さい。
  - セーブデータが消えてしまったり、故障の原因にもなります。
- むやみに、PS本体の電源やリセットボタンをON・OFFすると、120ブロックメモリーカードに保存されているセーブデータが消えてしまう事があります。
- 端子部を直接手でさわったり、水で濡らしたりすると故障の原因となります。
- 120ブロックメモリーカードを保管する時は、次の場所を避けて保管して下さい。
  - セーブデータが消えてしまったり、故障の原因にもなります。
  - ・高温多湿、および直射日光のあたる場所
  - 湿気の多い場所
  - ・テレビ等の磁気を発する物の近く
- 落としたり、曲げたり、踏んだりする等の強い衝撃を与えないで下さい。
- 絶対に分解しないで下さい。

